

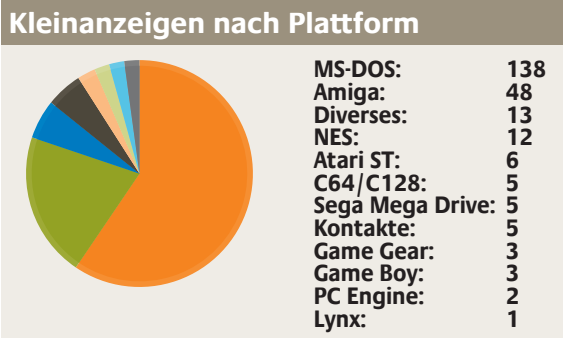
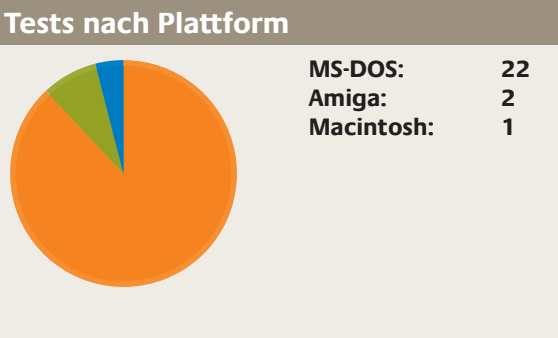
Übersicht



Slogan: Das meistgelesene Computerspiele- und Multimedia-Magazin												
Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	144	160	160	144	128	120	128	128	128	128	136	136
# Tests: (# Seiten)	18 (23)	24 (30)	34 (37)	35 (43)	28 (30)	24 (21)	27 (22)	31 (23)	24 (20)	26 (26)	26 (27)	25 (26)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	506 (6)	386 (5)	327 (4)	377 (5)	410 (5)	217 (3)	440 (5)	308 (4)	321 (4)	300 (4)	325 (4)	241 (3)
# Hilfetipps: (# Seiten)	22 (25)	16 (25)	12 (23)	15 (25)	17 (21)	23 (23)	21 (24)	15 (24)	18 (27)	15 (24)	24 (21)	16 (20)
zeitlicher Verlauf	10/93	11/93	12/93	1/94	2/94	3/94	4/94	5/94	6/94	7/94	8/94	9/94

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

Aufschlüsselung



Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

Tests im Detail

Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit												
Amiga	2	5	10	8	6	2	5	3	3	4	1	2
MS-DOS	13	15	19	19	16	18	14	18	15	11	22	22
Sega Mega Drive	1	2	4	1	1	1	1	1		2		
Apple Macintosh			1	1	3			2	3	2	3	1
Super Famicom	2	2		2	2	1	2	4		3		
Amiga 1200				3				2	1	3		
Amiga CD ³²				1		2	4	1	1	1		
3DO							1		1			
zeitlicher Verlauf	10/93	11/93	12/93	1/94	2/94	3/94	4/94	5/94	6/94	7/94	8/94	9/94

Sonstiges

Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe	
Werbung für OS/2 - so sehr hat sich die Power Play mittlerweile gewandelt.	Ein Leser fragt nach einem guten VR-System, denn er möchte sich eins kaufen.
Bericht von der CES aus Chicago. Das Virtual Reality HMD „VFX 1“ enttäuscht stark. (Heute ist der Hersteller führend im Bereich „Assisted Reality“.)	Großes „Star Wars“ Special.
„Wing Commander 3“ ist das teuerste Spiel aller Zeiten: 5 Millionen DM.	Bericht über die Westwood Studios.
	Ein großer Soundkarten-Vergleichstest.

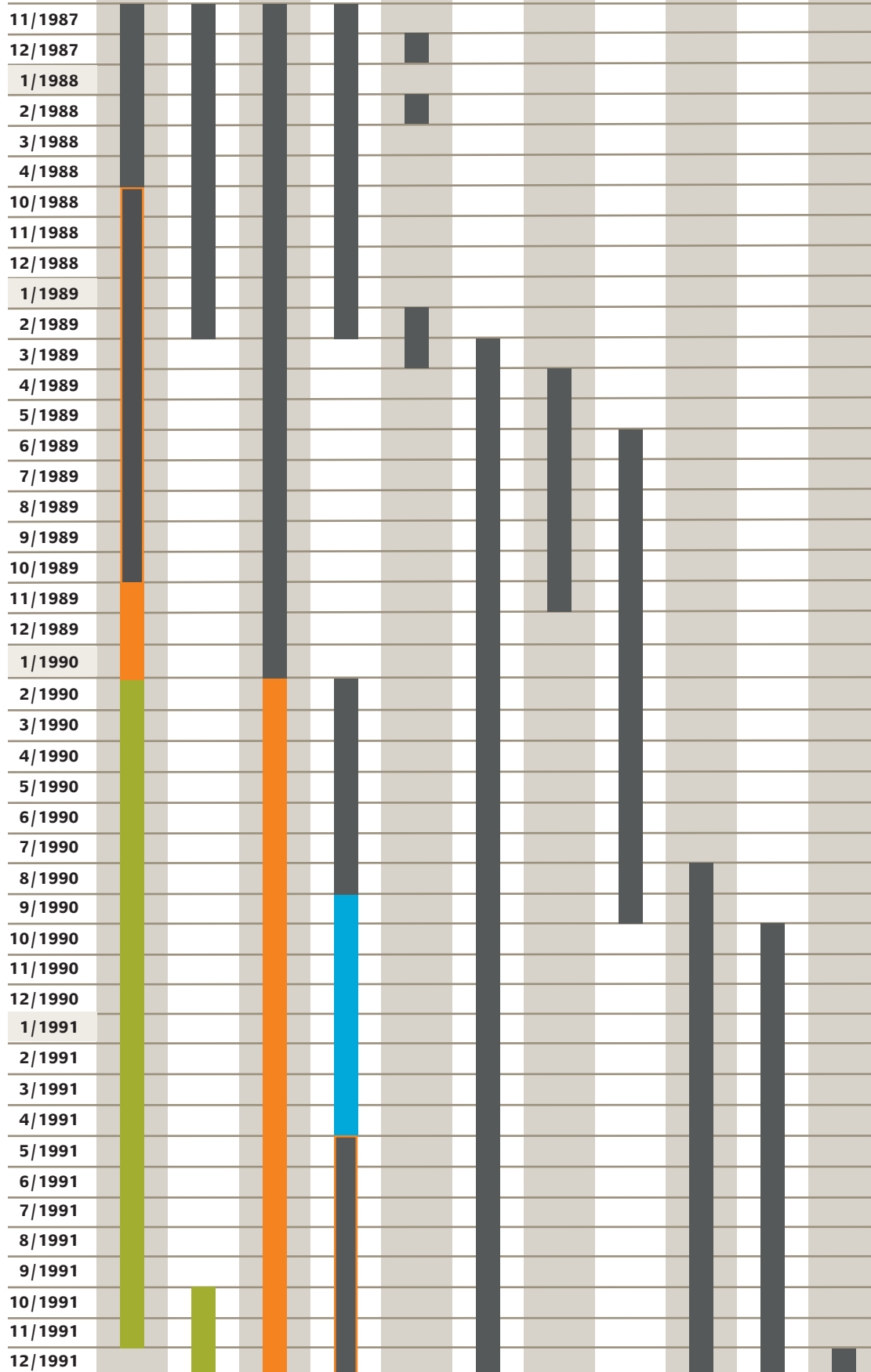
	Basisdaten							
	Preis (DM)	# Seiten	# Tests	# Test-Seiten	# Kleinanzeigen	# Anzeigen- Seiten	# Hilfe-Tipps	Seiten
11/1987	6,50	116	51	34	0	0	52	9
12/1987	6,50	116	56	41	0	0	37	10
1/1988	6,50	116	76	40	0	0	29	9
2/1988	6,50	108	68	41	0	0	19	9
3/1988	6,50	108	82	40	0	0	16	12
4/1988	6,50	108	59	34	0	0	56	16
10/1988	6,50	64	43	18	0	0	31	8
11/1988	6,50	64	35	16	0	0	27	10
12/1988	6,50	80	38	23	0	0	36	10
1/1989	6,50	88	42	22	0	0	32	10
2/1989	6,50	72	51	21	0	0	18	11
3/1989	6,50	64	47	19	0	0	23	12
4/1989	6,50	72	47	20	0	0	23	13
5/1989	6,50	64	36	17	0	0	36	14
6/1989	6,50	64	35	14	0	0	28	9
7/1989	6,50	64	55	22	0	0	27	12
8/1989	6,50	64	37	17	0	0	24	14
9/1989	6,50	64	36	16	0	0	39	14
10/1989	6,50	64	41	20	0	0	12	9
11/1989	6,50	72	29	18	0	0	27	9
12/1989	6,50	88	42	18	0	0	22	10
1/1990	6,50	96	46	22	0	0	35	14
2/1990	6,50	72	50	25	0	0	18	7
3/1990	3	120	78	29	0	0	31	15
4/1990	6,50	136	92	37	0	0	35	21
5/1990	6,50	136	62	26	481	6	37	29
6/1990	6,50	128	100	37	381	5	52	27
7/1990	6,50	136	75	26	858	9	42	27
8/1990	6,50	136	67	27	220	3	44	28
9/1990	6,50	136	59	26	318	5	46	28
10/1990	6,50	152	84	39	277	4	43	28
11/1990	6,50	168	59	27	776	9	41	28
12/1990	6,50	184	99	44	1044	12	35	28
1/1991	6,50	200	90	42	1462	16	42	27
2/1991	6,50	168	103	48	889	11	43	27
3/1991	6,50	168	93	37	929	12	34	28
4/1991	6,50	152	82	35	1075	11	32	27
5/1991	6,50	152	78	34	1037	11	34	27
6/1991	6,50	152	64	26	1308	13	48	26
7/1991	6,50	152	67	32	1357	15	41	26
8/1991	6,50	136	61	31	473	7	54	26
9/1991	6,50	168	65	34	604	6	48	26
10/1991	6,50	184	49	32	499	5	50	26
11/1991	6,50	184	50	32	260	4	35	28
12/1991	6,50	200	71	53	622	7	40	28

[illegible]

Anzahl Tests pro System

	Amiga	Apple II	Apple Macintosh	Atari ST	Atari VCS 2600	Atari XE/XL	C64	Game Boy	Game Gear	Lynx	MS-DOS	MSX	Nintendo Entertainment System	PC Engine	Schneider CPC 6128	Sega Master System	Sega Mega Drive	(Sinclair) Spectrum	Super Famicom
11/1987	5			7	2	1	23				4		4		1	4			
12/1987	5			8	2	2	21				3		5		6	4			
1/1988	11	1		9	2	3	28				4		5		6	7			
2/1988	17			11	2		18				4		7		5	4			
3/1988	16	2		18	3		29						5		5	4			
4/1988	13	1		15	2		20				4		1			3			
10/1988	10			11			15				3				2	2			
11/1988	10			10			7				3				2	3			
12/1988	7			11			12				3			1	1	3			
1/1989	7			8			12				2		4	2	3	4			
2/1989	11			16			14				4	1	1		1	3			
3/1989	14			9			7				9		1		4	3			
4/1989	12	1		7			10				8		2		4	3			
5/1989	15			6			6				4				1	4			
6/1989	6			6			7				8		2		2	2	1	1	
7/1989	19			14			5				6		1	2	4	3	1		
8/1989	8			10			8				6		1	2		2			
9/1989	8		1	8			7				5		2	2	1	2			
10/1989	17			9			8				4			2		1			
11/1989	12			8							4			2		2	1		
12/1989	8			6			6				14		2	2		3	1		
1/1990	18			8			5				10		1	1		2	1		
2/1990	19			10			4				7		2	2		4	2		
3/1990	29			9			5				18		5	6		2	4		
4/1990	24			18			6	16			13		4	6		3	3		
5/1990	24			11			7				6		2	7		1	3		
6/1990	25			25			18	3	1	19			1	5		1	2		
7/1990	26			13			10	2			11		1	6		2	4		
8/1990	19			10			5	9			11		2	6		3	2		
9/1990	17			10			5	4	1	9			1	7		1	4		
10/1990	24			17			6	8			11		4	8		2	4		
11/1990	20			12			5	2			8		2	2			8		
12/1990	32			20			6	7	1	18			3	5		2	5		
1/1991	38			12			5	1	1	13			4	6		5	5		
2/1991	31		1	18			4	7	5	25			1	2		5	4		
3/1991	24			11			9	11	4	15			3	2			10	4	
4/1991	19			13			9	6		15			1	5			12	2	
5/1991	18			9			7	10	2	10			8	4		3	7		
6/1991	21			6			3	5	2	14			4	3		2	3	1	
7/1991	20			7			3	9	2	1	8		3	4		3	5	2	
8/1991	16			4			5	7	3	2	12		3			3	6		
9/1991	26			4				5	1	13			4	1			9	2	
10/1991	13			4			3	7		2	8			3			7	2	
11/1991	12			4			1	9	3	1	7		4				7	1	
12/1991	21			6			4	3	4		22		1				7	3	

Redakteure der Power Play										
Heinrich Lenhardt	Boris Schneider	Anatol Locker	Martin Gaksch	Gregor Neumann	Michael Hengst	Martin Goldmann	Henrik Fisch	Volker Weitz	Winfried Forster	Richard Eisenmenger



Redakteure der Power Play

Chefredakteur
Leitend. Red.
Freier Redakt.

