

Übersicht



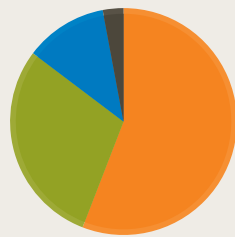
Slogan: Das meistverkaufte Computerspiele- und Videospiele-Magazin

Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	184	152	136	152	136	136	152	136	128	144	160	160
# Tests: (# Seiten)	61 (54)	64 (46)	68 (39)	41 (29)	30 (35)	36 (27)	28 (29)	22 (25)	25 (24)	18 (23)	24 (30)	34 (37)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	607 (7)	531 (6)	469 (5)	402 (4)	460 (5)	639 (7)	440 (5)	451 (5)	411 (5)	506 (6)	386 (5)	327 (4)
# Hilfetipps: (# Seiten)	27 (27)	24 (27)	21 (28)	23 (29)	20 (29)	19 (28)	21 (25)	16 (22)	23 (25)	22 (25)	16 (25)	12 (23)
zeitlicher Verlauf	1/93	2/93	3/93	4/93	5/93	6/93	7/93	8/93	9/93	10/93	11/93	12/93

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

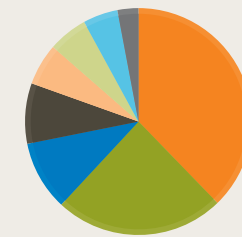
Aufschlüsselung

Tests nach Plattform



MS-DOS:	19
Amiga:	10
Mega Drive:	4
Macintosh:	1

Kleinanzeigen nach Plattform



MS-DOS:	114
Amiga:	73
Super Famicom:	30
Sega Mega Drive:	26
Diverses:	18
Game Boy:	17
Atari ST:	15
C64/C128:	9
Game Gear:	6
PC Engine:	5
Sega Master Sys.:	4
Kontakte:	4
Lynx:	4
NES:	2

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

Tests im Detail

Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

C64		1	5									
Atari ST	1	1			1	1						
Amiga	10	10	14	6	3	10	5	3	8	2	5	10
MS-DOS	23	28	13	14	17	10	15	13	12	13	15	19
Sega Mega Drive	7	6	13	7	2	2	2	2	1	1	2	4
Game Boy	6	9	9	4	3	4	4					
Apple Macintosh	2	1		1				1	2			1
Super Famicom	5	8	11	7	4	7	3	3	2	2	2	
Game Gear	6		2	2								
Neo Geo	1		1									
Amiga 1200						2						
zeitlicher Verlauf	1/93	2/93	3/93	4/93	5/93	6/93	7/93	8/93	9/93	10/93	11/93	12/93

Sonstiges

Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Erste Spekulationen über SGI-Chips in der nächsten Nintendo-Konsole, die man dann auch an HDTV-Geräte anschließen können sollte. Resultat war das N64 (erschienen 1996), das aber keine HD-Fähigkeiten hatte.

Die Trekker in der Redaktion haben sich wieder durchgesetzt: Großer Bericht zu „Star Trek: Deep Space Nine“ über 7 Seiten.

Krisenbericht über den Amiga: Unter „Quo vails, Amiga?“ werden namhafte Hersteller nach ihren Amiga-Plänen befragt. Nur wenige äußern sich wirklich ehrlich und direkt. Factor 5 nennen hier auch die Zahl von 3.000 - 3.500 verkauften Einheiten bei normalen Spielen für den Amiga zu dieser Zeit.

Anzahl Tests pro System

Statistik: www.oliverkilb.de

	Amiga	Apple II	Apple Macintosh	Atari ST	Atari VCS 2600	Atari XE/XL	C64	Game Boy	Game Gear	Lynx	MS-DOS	MSX	Nintendo Entertainment System	PC Engine	Schneider CPC 6128	Sega Master System	Sega Mega Drive	(Sinclair) Spectrum	Super Famicom
11/1987	5			7	2	1	23				4		4		1	4			
12/1987	5			8	2	2	21				3		5		6	4			
1/1988	11	1		9	2	3	28				4		5		6	7			
2/1988	17			11	2		18				4		7		5	4			
3/1988	16	2		18	3		29						5		5	4			
4/1988	13	1		15	2		20				4		1			3			
10/1988	10			11			15				3				2	2			
11/1988	10			10			7				3				2	3			
12/1988	7			11			12				3			1	1	3			
1/1989	7			8			12				2		4	2	3	4			
2/1989	11			16			14				4	1	1		1	3			
3/1989	14			9			7				9		1		4	3			
4/1989	12	1		7			10				8		2		4	3			
5/1989	15			6			6				4				1	4			
6/1989	6			6			7				8		2		2	2	1	1	
7/1989	19			14			5				6		1	2	4	3	1		
8/1989	8			10			8				6		1	2		2			
9/1989	8		1	8			7				5		2	2	1	2			
10/1989	17			9			8				4			2		1			
11/1989	12			8							4			2		2	1		
12/1989	8			6			6				14		2	2		3	1		
1/1990	18			8			5				10		1	1		2	1		
2/1990	19			10			4				7		2	2		4	2		
3/1990	29			9			5				18		5	6		2	4		
4/1990	24			18			6	16			13		4	6		3	3		
5/1990	24			11			7				6		2	7		1	3		
6/1990	25			25			18	3		1	19		1	5		1	2		
7/1990	26			13			10	2			11		1	6		2	4		
8/1990	19			10			5	9			11		2	6		3	2		
9/1990	17			10			5	4		1	9		1	7		1	4		
10/1990	24			17			6	8			11		4	8		2	4		
11/1990	20			12			5	2			8		2	2			8		
12/1990	32			20			6	7		1	18		3	5		2	5		
1/1991	38			12			5	1		1	13		4	6		5	5		
2/1991	31		1	18			4	7		5	25		1	2		5	4		
3/1991	24			11			9	11		4	15		3	2			10	4	
4/1991	19			13			9	6			15		1	5			12	2	
5/1991	18			9			7	10		2	10		8	4		3	7		
6/1991	21			6			3	5	2		14		4	3		2	3		1
7/1991	20			7			3	9	2	1	8		3	4		3	5		2
8/1991	16			4			5	7	3	2	12		3			3	6		
9/1991	26			4				5	1		13		4	1			9		2
10/1991	13			4			3	7		2	8			3			7		2
11/1991	12			4			1	9	3	1	7		4				7		1
12/1991	21			6			4	3	4		22		1				7		3

Redakteure der Power Play

Chefredakteur
 Leitend. Red.
 Freier Redakt.

