

Nr. 101

Statistik der Power Play, Ausgabe 8/1996.

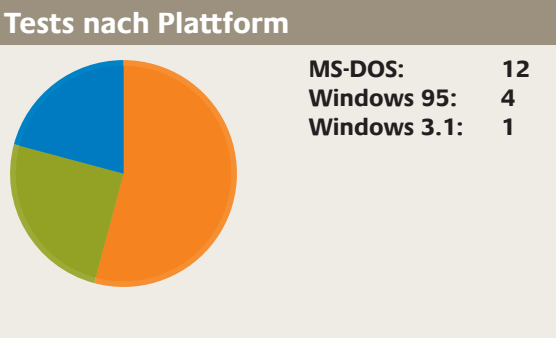
Übersicht



Slogan: Das Computerspiele-Magazin												
Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	168	136	168	184	200	184	168	168	168	168	156	156
# Tests: (# Seiten)	21 (26)	22 (37)	19 (23)	28 (41)	54 (71)	34 (40)	34 (38)	34 (44)	22 (36)	25 (43)	17 (24)	24 (42)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	194 (3)											
# Hilfetipps: (# Seiten)	13 (20)	9 (20)	12 (19)	12 (21)	13 (25)	11 (23)	12 (23)	13 (15)	17 (27)	17 (27)	15 (16)	9 (15)
zeitlicher Verlauf	9/95	10/95	11/95	12/95	1/96	2/96	3/96	4/96	5/96	6/96	7/96	8/96

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

Aufschlüsselung



Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren. Bei Mehrfachnennung (z.B. DOS, Win 95) wird nur das erste genannte System gezählt.

Kleinanzeigen nach Plattform

(Keine Anzeigen mehr seit Ausgabe 10/1995.)

Tests im Detail

Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit												
MS-DOS	16	13	12	18	37	24	15	20	16	19	12	13
Windows	5	7	2	3	5	2	6	2	1	1		
Windows 3.1		1	3	3	4	3	7	3	4	2	1	5
Windows 95		1	1	3	8	5	6	9	1	3	4	6
Windows 3.11			1									
zeitlicher Verlauf	9/95	10/95	11/95	12/95	1/96	2/96	3/96	4/96	5/96	6/96	7/96	8/96

Sonstiges

Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Im Editorial werden alle Redakteure auch inklusive Mailadresse vorgestellt (z. B. knut@powerplay.magnamedia.de). Sascha Gliss wird offiziell als Mitglied des Teams bestätigt - allerdings arbeitet er nun hauptberuflich für eine „Kino-Promotion Gesellschaft“.

Ein neuer Redakteur: Claudius Brunnecker. Laut Impressum ist er aber nur als „Mitarbeiter dieser Ausgabe“ genannt. Ich interpretiere das als „freier Mitarbeiter“.

Die ersten Computerspiele-Händler, die in der Power Play inserieren, werben nun auch mit eigener Homepage. Andere hingegen noch immer mit ihrer BTX-Adresse.

Firmenbericht von NovaLogic.

Der Begriff „Homepage“ ersetzt den bis dahin verwendeten einer „Leitseite“.

Star Trek: Klingon wird über 7 Seiten besprochen.

„Urban Runner“ ist laut Wertungsbox auch auf einem System namens „Einfoed 3.1“ spielbar - ich nehme an, es handelt sich hier um einen besonders krassen Fall von - vertippt.

Interview mit Chris Crawford.

Für die Ausgabe 9/1996 wird auf einer ganzseitigen Anzeige etwas angekündigt, aber nicht verraten, was...

	Basisdaten							
	Preis (DM)	# Seiten	# Tests	# Test-Seiten	# Kleinanzeigen	# Anzeigen- Seiten	# Hilfe-Tipps	# Hilfe-Tipps Seiten
11/1987	6,50	116	51	34	0	0	52	9
12/1987	6,50	116	56	41	0	0	37	10
1/1988	6,50	116	76	40	0	0	29	9
2/1988	6,50	108	68	41	0	0	19	9
3/1988	6,50	108	82	40	0	0	16	12
4/1988	6,50	108	59	34	0	0	56	16
10/1988	6,50	64	43	18	0	0	31	8
11/1988	6,50	64	35	16	0	0	27	10
12/1988	6,50	80	38	23	0	0	36	10
1/1989	6,50	88	42	22	0	0	32	10
2/1989	6,50	72	51	21	0	0	18	11
3/1989	6,50	64	47	19	0	0	23	12
4/1989	6,50	72	47	20	0	0	23	13
5/1989	6,50	64	36	17	0	0	36	14
6/1989	6,50	64	35	14	0	0	28	9
7/1989	6,50	64	55	22	0	0	27	12
8/1989	6,50	64	37	17	0	0	24	14
9/1989	6,50	64	36	16	0	0	39	14
10/1989	6,50	64	41	20	0	0	12	9
11/1989	6,50	72	29	18	0	0	27	9
12/1989	6,50	88	42	18	0	0	22	10
1/1990	6,50	96	46	22	0	0	35	14
2/1990	6,50	72	50	25	0	0	18	7
3/1990	3	120	78	29	0	0	31	15
4/1990	6,50	136	92	37	0	0	35	21
5/1990	6,50	136	62	26	481	6	37	29
6/1990	6,50	128	100	37	381	5	52	27
7/1990	6,50	136	75	26	858	9	42	27
8/1990	6,50	136	67	27	220	3	44	28
9/1990	6,50	136	59	26	318	5	46	28
10/1990	6,50	152	84	39	277	4	43	28
11/1990	6,50	168	59	27	776	9	41	28
12/1990	6,50	184	99	44	1044	12	35	28
1/1991	6,50	200	90	42	1462	16	42	27
2/1991	6,50	168	103	48	889	11	43	27
3/1991	6,50	168	93	37	929	12	34	28
4/1991	6,50	152	82	35	1075	11	32	27
5/1991	6,50	152	78	34	1037	11	34	27
6/1991	6,50	152	64	26	1308	13	48	26
7/1991	6,50	152	67	32	1357	15	41	26
8/1991	6,50	136	61	31	473	7	54	26
9/1991	6,50	168	65	34	604	6	48	26
10/1991	6,50	184	49	32	499	5	50	26
11/1991	6,50	184	50	32	260	4	35	28
12/1991	6,50	200	71	53	622	7	40	28

	Basisdaten							
	Preis (DM)	# Seiten	# Tests	# Test-Seiten	# Kleinanzeigen	# Anzeigen- Seiten	# Hilfe-Tipps	# Hilfe-Tipps Seiten
1/1992	6,50	200	71	55	519	6	56	26
2/1992	6,50	184	70	45	521	6	44	27
3/1992	6,50	152	93	47	577	7	35	29
4/1992	6,50	152	39	27	535	7	39	27
5/1992	6,50	168	76	36	724	9	41	27
6/1992	6,50	168	52	40	607	7	35	27
7/1992	6,50	152	43	36	502	6	44	27
8/1992	6,50	152	43	31	638	7	31	28
9/1992	6,50	160	51	35	663	7	35	26
10/1992	6,50	168	42	31	750	8	28	27
11/1992	6,50	168	36	28	710	8	28	27
12/1992	6,50	152	44	34	634	7	34	27
1/1993	6,50	184	61	54	607	7	27	25
2/1993	6,50	152	64	46	531	6	24	27
3/1993	6,50	136	68	39	469	5	21	28
4/1993	6,50	152	41	29	402	4	23	29
5/1993	6,50	136	30	35	460	5	20	29
6/1993	6,50	136	36	27	639	7	19	28
7/1993	6,50	152	28	29	440	5	21	25
8/1993	6,50	136	22	25	451	5	16	22
9/1993	6,50	128	25	24	411	5	23	25
10/1993	6,50	144	18	23	506	6	22	25
11/1993	6,50	160	24	30	386	5	16	25
12/1993	6,50	160	34	37	327	4	12	23
1/1994	6,50	144	35	43	377	5	15	25
2/1994	6,50	128	28	30	410	5	17	21
3/1994	6,50	120	24	21	217	3	23	23
4/1994	6,50	128	27	22	440	5	21	24
5/1994	6,50	128	31	23	308	4	15	24
6/1994	6,50	128	24	20	321	4	18	27
7/1994	6,50	128	26	26	300	4	15	24
8/1994	6,50	136	26	27	325	4	24	21
9/1994	6,50	136	25	26	241	3	16	20
10/1994	6,50	136	17	18	313	3	15	18
11/1994	6,50	136	15	23	294	4	15	17
12/1994	6,50	152	20	38	241	3	19	19
1/1995	6,50	168	28	42	221	3	17	28
2/1995	6,50	136	31	36	255	3	11	17
3/1995	6,50	136	22	20	279	4	14	14
4/1995	6,50	136	14	18	210	3	16	23
5/1995	6,50	136	25	32	215	3	15	21
6/1995	6,50	128	15	24	151	2	12	20
7/1995	6,50	144	25	32	220	3	11	19
8/1995	6,50	128	22	28	143	2	11	17
9/1995	6,50	168	21	26	194	3	13	20

Anzahl Tests pro System

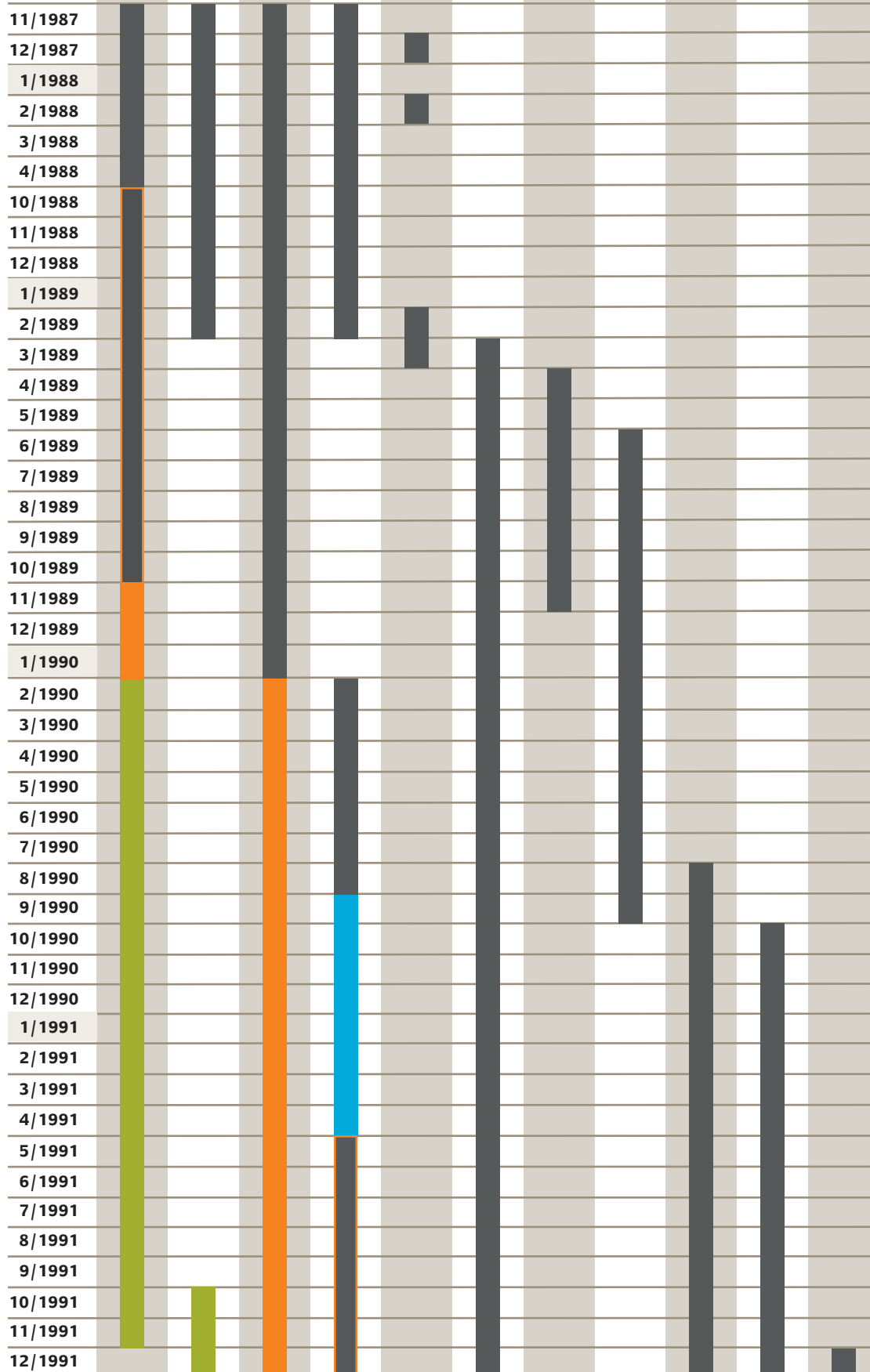
	Amiga	Apple II	Apple Macintosh	Atari ST	Atari VCS 2600	Atari XE/XL	C64	Game Boy	Game Gear	Lynx	MS-DOS	MSX	Nintendo Entertainment System	PC Engine	Schneider CPC 6128	Sega Master System	Sega Mega Drive	(Sinclair) Spectrum	Super Famicom
11/1987	5			7	2	1	23				4		4		1	4			
12/1987	5			8	2	2	21				3		5		6	4			
1/1988	11	1		9	2	3	28				4		5		6	7			
2/1988	17			11	2		18				4		7		5	4			
3/1988	16	2		18	3		29						5		5	4			
4/1988	13	1		15	2		20				4		1			3			
10/1988	10			11			15				3				2	2			
11/1988	10			10			7				3				2	3			
12/1988	7			11			12				3			1	1	3			
1/1989	7			8			12				2		4	2	3	4			
2/1989	11			16			14				4	1	1		1	3			
3/1989	14			9			7				9		1		4	3			
4/1989	12	1		7			10				8		2		4	3			
5/1989	15			6			6				4				1	4			
6/1989	6			6			7				8		2		2	2	1	1	
7/1989	19			14			5				6		1	2	4	3	1		
8/1989	8			10			8				6		1	2		2			
9/1989	8		1	8			7				5		2	2	1	2			
10/1989	17			9			8				4			2		1			
11/1989	12			8							4			2		2	1		
12/1989	8			6			6				14		2	2		3	1		
1/1990	18			8			5				10		1	1		2	1		
2/1990	19			10			4				7		2	2		4	2		
3/1990	29			9			5				18		5	6		2	4		
4/1990	24			18			6	16			13		4	6		3	3		
5/1990	24			11			7				6		2	7		1	3		
6/1990	25			25			18	3		1	19		1	5		1	2		
7/1990	26			13			10	2			11		1	6		2	4		
8/1990	19			10			5	9			11		2	6		3	2		
9/1990	17			10			5	4		1	9		1	7		1	4		
10/1990	24			17			6	8			11		4	8		2	4		
11/1990	20			12			5	2			8		2	2			8		
12/1990	32			20			6	7		1	18		3	5		2	5		
1/1991	38			12			5	1		1	13		4	6		5	5		
2/1991	31		1	18			4	7		5	25		1	2		5	4		
3/1991	24			11			9	11		4	15		3	2			10	4	
4/1991	19			13			9	6			15		1	5			12	2	
5/1991	18			9			7	10		2	10		8	4		3	7		
6/1991	21			6			3	5	2		14		4	3		2	3	1	
7/1991	20			7			3	9	2	1	8		3	4		3	5	2	
8/1991	16			4			5	7	3	2	12		3			3	6		
9/1991	26			4				5	1		13		4	1			9	2	
10/1991	13			4			3	7		2	8			3			7	2	
11/1991	12			4			1	9	3	1	7		4				7	1	
12/1991	21			6			4	3	4		22		1				7	3	

Anzahl Tests pro System

	Statistic: www.oliver.kilib.de																							
	3DO	Amiga	Amiga 1200	Amiga CD ³²	Apple II	Apple Macintosh	Atari ST	Atari VCS 2600	Atari XE/XL	C64	Game Boy	Game Gear	Lynx	MS-DOS	MSX	Neo Geo	Nintendo Entertainment System	PC Engine	Schneider CPC 6128	Sega Master System	Sega Mega Drive	(Sinclair) Spectrum	Super Famicon	Windows
1/1992		29				1	9			5	1	1		17							7		1	
2/1992		19					8			6	6	5	4	13							6		3	
3/1992		30					8			6	10	2	2	20							10		5	
4/1992		15					1			1	4	1		9							6		2	
5/1992		22					2			3	14	1	2	13							11		8	
6/1992		14					2			1	2	2	2	16							8		5	
7/1992		15					3				2	1	1	14		1					4		2	
8/1992		11					2			2	4	2	1	15							2		4	
9/1992		8					3			2	5	2	2	20							5		4	
10/1992		8					1			3	2	2	2	15							4		4	
11/1992		14					2				5		2	7							3		3	
12/1992		7									7	4	1	17							4		4	
1/1993		10				2	1				6	6		23		1					7		5	
2/1993		10				1	1			1	9			28							6		8	
3/1993		14								5	9	2		13		1					13		11	
4/1993		6				1					4	2		14							7		7	
5/1993		3					1				3			17							2		4	
6/1993		10	2				1				4			10							2		7	
7/1993		5									4			15							1		3	
8/1993		3				1								13							2		3	
9/1993		8				2								12							1		2	
10/1993		2												13							1		2	
11/1993		5												15							2		2	
12/1993		10				1								19							4			
1/1994		8	3	1		1								19							1		2	
2/1994		6				3								16							1		2	
3/1994		2		2										18							1		1	
4/1994	1	5		4										14							1		2	
5/1994		3	2	1		2								18							1		4	
6/1994	1	3	1	1		3								15										
7/1994		4	3	1		2								11							2		3	
8/1994		1				3								22										
9/1994		2				1								22										
10/1994		1				1								15										
11/1994						1								14										
12/1994														20										
1/1995														26										2
2/1995														30										1
3/1995														19										3
4/1995														11										3
5/1995														22										3
6/1995														12										3
7/1995														22										3
8/1995														17										5
9/1995														16										5

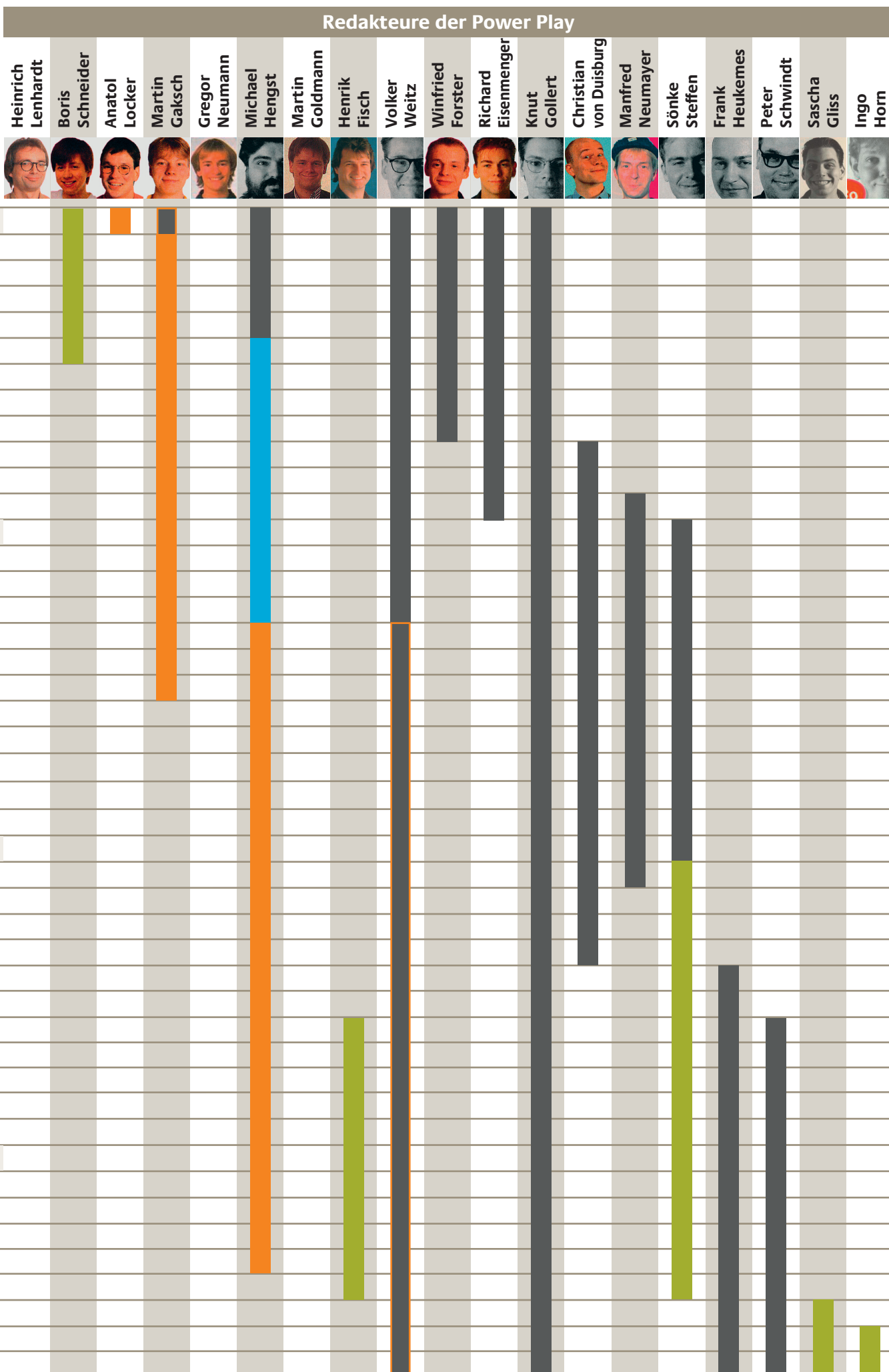
[illegible]

Redakteure der Power Play										
Heinrich Lenhardt	Boris Schneider	Anatol Locker	Martin Gaksch	Gregor Neumann	Michael Hengst	Martin Goldmann	Henrik Fisch	Volker Weitz	Winfried Forster	Richard Eisenmenger



Redakteure der Power Play

Chefredakteur
Leitend. Red.
Freier Redakt.



Redakteure der Power Play

