

## Übersicht



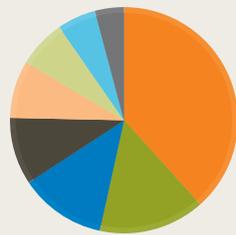
## Slogan: Das große Computer- und Video-Spiele-Magazin

Preis (DM):	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	116	116	116
# Tests: (# Seiten)	51 (34)	56 (41)	76 (40)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	0 (0)	0 (0)	0 (0)
# Hilfetipps: (# Seiten)	52 (9)	37 (10)	29 (9)
zeitlicher Verlauf	11/87	12/87	1/88

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

## Aufschlüsselung

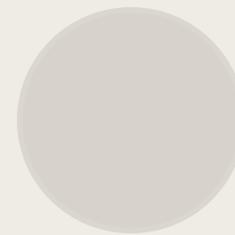
### Tests nach Plattform



C64:	28
Amiga:	11
Atari ST:	9
Sega Master S.:	7
Schneider CPC:	6
NES:	5
MS-DOS:	4
Atari XE/XL:	3
Atari VCS2600:	2
Apple II:	1

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

### Kleinanzeigen nach Plattform



(In dieser Ausgabe noch keine Kleinanzeigen.)

## Tests im Detail

### Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

C64	23	21	28
Atari ST	7	8	9
Amiga	5	5	11
MS-DOS	4	3	4
Sega Master System	4	4	7
Nintendo Entertainment System	4	5	5
Atari VCS 2600	2	2	2
Atari XE/XL	1	2	3
Schneider CPC 6128	1	6	6
Apple II			1
zeitlicher Verlauf	11/87	12/87	1/88

## Sonstiges

### Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Gregor Neumann ist nach nur einem Einsatz nicht mehr dabei.

Die LP-Soundtracks für Afterburner, Alien Syndrome und Super Hang-On werden erwähnt.

Hintergrund-Story „Sensible Software“.

Der erste Testbericht für einen Apple II.

Die Automatenversion von „R-Type“ wird getestet.

Zum ersten Mal werden Kurztests eingeführt.