

Übersicht



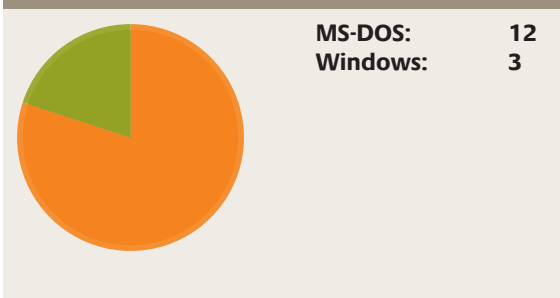
Slogan: Das Computerspiele- und Multimedia-Magazin

Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	128	128	136	136	136	152	168	136	136	136	136	128
# Tests: (# Seiten)	26 (26)	26 (27)	25 (26)	17 (18)	15 (23)	20 (38)	28 (42)	31 (36)	22 (20)	14 (18)	25 (32)	15 (24)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	300 (4)	325 (4)	241 (3)	313 (3)	294 (4)	241 (3)	221 (3)	255 (3)	279 (4)	210 (3)	215 (3)	151 (2)
# Hilfetipps: (# Seiten)	15 (24)	24 (21)	16 (20)	15 (18)	15 (17)	19 (19)	17 (28)	11 (17)	14 (14)	16 (23)	15 (21)	12 (20)
zeitlicher Verlauf	7/94	8/94	9/94	10/94	11/94	12/94	1/95	2/95	3/95	4/95	5/95	6/95

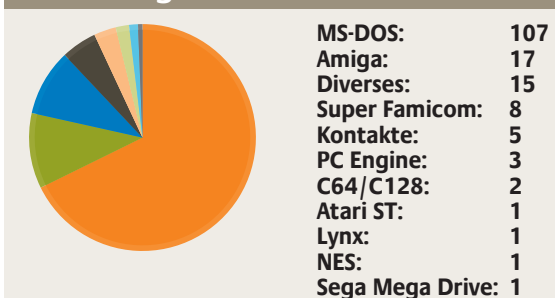
Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

Aufschlüsselung

Tests nach Plattform



Kleinanzeigen nach Plattform



Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

Tests im Detail

Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

Amiga	4	1	2	1								
MS-DOS	11	22	22	15	14	20	26	30	19	11	22	12
Sega Mega Drive	2											
Apple Macintosh	2	3	1	1	1							
Super Famicom	3											
Amiga 1200	3											
Amiga CD ³²	1											
Windows							2	1	3	3	3	3
zeitlicher Verlauf	7/94	8/94	9/94	10/94	11/94	12/94	1/95	2/95	3/95	4/95	5/95	6/95

Sonstiges

Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Der Slogan ändert sich: Die Power Play ist nun nicht mehr „Das meistgelesene...“, sondern nur noch „Das Computerspiele- und Multimedia-Magazin“. Das deutlichste Zeichen des langsamen Niedergangs?

Knut Gollert ist Vater.

Wieder einmal ein Bericht von der ECTS aus London.

Michael Hengst ist nun laut Impressum weg, aber Volker Weitz ist ihm nicht nachgerückt. Statt dessen ist ein bislang nicht in Erscheinung getretener und auch nicht weiter vorgestellter „Hartmut Ulrich“ nun Chefredakteur. (Da er nicht vorgestellt wurde, wird er in dieser Statistik auch nicht eingebaut.)

Erneut gibt es eine Stellenanzeige, in der ein Redakteur gesucht wird. Den Text kann man auch als kleinen Seitenhieb in Richtung des gegangenen Michael Hengst und generell in Richtung der „alten Garde“ verstehen. Falls es witzig gemeint war - es war mindestens missverständlich.

Und wieder ein Vergleichstest von Grafikkarten.

Anzahl Tests pro System

Statistik: www.oliverkilb.de

	Amiga	Apple II	Apple Macintosh	Atari ST	Atari VCS 2600	Atari XE/XL	C64	Game Boy	Game Gear	Lynx	MS-DOS	MSX	Nintendo Entertainment System	PC Engine	Schneider CPC 6128	Sega Master System	Sega Mega Drive	(Sinclair) Spectrum	Super Famicom
11/1987	5			7	2	1	23				4		4		1	4			
12/1987	5			8	2	2	21				3		5		6	4			
1/1988	11	1		9	2	3	28				4		5		6	7			
2/1988	17			11	2		18				4		7		5	4			
3/1988	16	2		18	3		29						5		5	4			
4/1988	13	1		15	2		20				4		1			3			
10/1988	10			11			15				3				2	2			
11/1988	10			10			7				3				2	3			
12/1988	7			11			12				3			1	1	3			
1/1989	7			8			12				2		4	2	3	4			
2/1989	11			16			14				4	1	1		1	3			
3/1989	14			9			7				9		1		4	3			
4/1989	12	1		7			10				8		2		4	3			
5/1989	15			6			6				4				1	4			
6/1989	6			6			7				8		2		2	2	1	1	
7/1989	19			14			5				6		1	2	4	3	1		
8/1989	8			10			8				6		1	2		2			
9/1989	8		1	8			7				5		2	2	1	2			
10/1989	17			9			8				4			2		1			
11/1989	12			8							4			2		2	1		
12/1989	8			6			6				14		2	2		3	1		
1/1990	18			8			5				10		1	1		2	1		
2/1990	19			10			4				7		2	2		4	2		
3/1990	29			9			5				18		5	6		2	4		
4/1990	24			18			6	16			13		4	6		3	3		
5/1990	24			11			7				6		2	7		1	3		
6/1990	25			25			18	3		1	19		1	5		1	2		
7/1990	26			13			10	2			11		1	6		2	4		
8/1990	19			10			5	9			11		2	6		3	2		
9/1990	17			10			5	4		1	9		1	7		1	4		
10/1990	24			17			6	8			11		4	8		2	4		
11/1990	20			12			5	2			8		2	2			8		
12/1990	32			20			6	7		1	18		3	5		2	5		
1/1991	38			12			5	1		1	13		4	6		5	5		
2/1991	31		1	18			4	7		5	25		1	2		5	4		
3/1991	24			11			9	11		4	15		3	2			10	4	
4/1991	19			13			9	6			15		1	5			12	2	
5/1991	18			9			7	10		2	10		8	4		3	7		
6/1991	21			6			3	5	2		14		4	3		2	3		1
7/1991	20			7			3	9	2	1	8		3	4		3	5		2
8/1991	16			4			5	7	3	2	12		3			3	6		
9/1991	26			4				5	1		13		4	1			9		2
10/1991	13			4			3	7		2	8			3			7		2
11/1991	12			4			1	9	3	1	7		4				7		1
12/1991	21			6			4	3	4		22		1				7		3

Redakteure der Power Play

Chefredakteur
 Leitend. Red.
 Freier Redakt.

